

**Soccer World (Zaragoza)
Sábado, 25 de Abril**

II Torneo Fútbol 5 Indoor

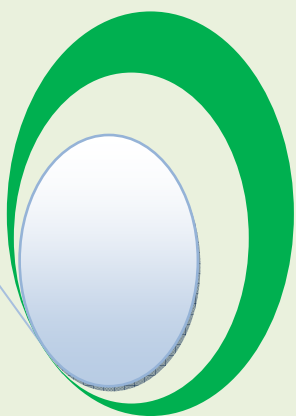


Categorías:

*** Prebenjamín**

*** Benjamín**

*** Alevín**



*** Comienzo a las 9 horas ***

2015

www.mrie.es

sed@mrie.es

www.riberabaja.es

deporte@riberabaja.es

Organiza:

*** SCD Mancomunidad Ribera Izquierda del Ebro**

*** Comarca Ribera Baja del Ebro**



Reglas del torneo 2015

1. El sistema de competición será todos contra todos, categoría Prebenjamín, Benjamín y Alevín (4 equipos).
2. En todas las categorías, cada partido tendrá una duración de 20 minutos repartidos en dos partes de 10 minutos cada una. El descanso durara 5 minutos.
3. Todos los equipos deberán de traer 2º equipación en caso de coincidir con el equipo contrario (en caso de no tener se jugará con petos).
4. En caso de triple empate, se clasificará el que mejor golaveraje tenga.
5. Los jugadores que sean expulsados en un encuentro no podrán jugar el resto del torneo.
6. Al finalizar el último partido se hará entrega de los siguientes trofeos por categoría Prebenjamín, Benjamín y Alevín:
 - Trofeo al equipo vencedor
 - Trofeo a la mejor jugador del torneo
 - Trofeo a la mejor portero del torneo
7. Los equipos participantes deberán estar presentes a las 8.45 horas en la entrada del centro Soccer World situado en Av. Ranillas nº109.
8. Los jugadores que podrán participar serán aquellas que durante la temporada hayan estado disputando la liga intercomarcal. Se pedirán las fichas de los jugadores, antes del comienzo del torneo.
9. Los partidos serán arbitrados por técnicos de la Mancomunidad Ribera Izquierda del Ebro.
10. Adjuntamos en archivo adjunto el Reglamento de Fútbol 5, el cual deberá ser conocido por todos los participantes.

Calendario y horarios de juego

II Torneo Fútbol 5 Indoor

CAMPO 1 CATEGORÍA PREBENJAMÍN

9.15 H. FUENTES A - ALFAJARÍN

9.55 H. GELSA - BELCHITE

10.35 H. FUENTES A - BELCHITE

11.15 H. ALFAJARÍN - GELSA

11.55 H. FUENTES A - GELSA

12.30 H. ALFAJARÍN - BELCHITE

CAMPO 5 CATEGORÍA BENJAMÍN

9.15 H. PINA - QUINTO

9.55 H. GELSA - NUEZ

10.35 H. PINA - NUEZ

11.15 H. QUINTO - GELSA

11.55 H. QUINTO - NUEZ

12.30 H. PINA - GELSA

CAMPO 6 CATEGORÍA ALEVÍN

9.15 H. VELILLA - NUEZ

9.55 H. GELSA - BELCHITE

10.35 H. VELILLA - BELCHITE

11.15 H. NUEZ - GELSA

11.55 H. VELILLA - GELSA

12.30 H. NUEZ - BELCHITE

La designación de mejor jugador y portero, se realizará por votación de los entrenadores de cada categoría. Al finalizar los encuentros, los entrenadores de cada equipo harán entrega a la organización, el dorsal del mejor jugador y portero de la categoría en la cual han participado. Sobre las 13 horas, se hará entrega de los Trofeos a los ganadores.



Organiza:

- * **SCD Mancomunidad Ribera Izquierda del Ebro**
- * **SCD Comarca Ribera Baja de Ebro**

REGLAS ESPECÍFICAS DE FUTBOL INDOOR

Las normas de juego son similares a las de Fútbol, con algunas variaciones que se exponen a continuación. En lo no contemplado en estas normas, se aplicarán las de la Real Federación Española de Fútbol, o en el reglamento de Fútbol Indoor.

- 1.- Los partidos serán de cuarenta minutos divididos en dos tiempos de veinte minutos cada uno, y el descanso será de cinco minutos.
- 2.- El juego transcurrirá a tiempo corrido.
- 3.- El árbitro del partido añadirá el tiempo que considere oportuno, advirtiendo visiblemente en el último minuto de cada parte el tiempo añadido.
- 4.- La sustituciones se efectuarán sin parar el tiempo de partido y han de hacerse por el lugar correspondiente, es decir, saliendo primero el jugador sustituido, y entrando posteriormente el jugador que ingresa en el terreno de juego, estando el juego parado y pidiendo permiso al árbitro.
- 5.- La medida del balón, es la talla número cuatro.
- 6.- El saque de esquina se efectuará con la mano desde el punto de córner
- 7.- El saque de banda ha de realizarse con un pie apoyado en la pared de saque, y el balón ha de salir por debajo de la cintura y efectuarse con una sola mano.
- 8.- El balón puede atravesar el medio del campo en el saque de meta realizado por el portero. No tendrá validez el gol marcado por el portero con la mano en ningún lance del juego.
- 9.- El portero si puede salir del área y convertirse en un jugador de campo mas.
- 10.- No está permitido agarrarse al muro ni apoyarse en él.
- 11.- No se puede demorar el saque de la falta, ni el córner, ni el saque de centro, ni saque de meta más de cinco segundos, en caso de sobrepasar este tiempo, se señalará saque de banda en el mismo punto, a favor del equipo contrario. El portero no podrá dar más de tres pasos con el balón cogido.
- 12.- La barrera en las faltas y córners estará situada a cinco metros.
- 13.- Todas las faltas se sacarán de manera directa.
- 15.- Los equipos deberán estar preparados para jugar cinco minutos antes del comienzo de cada partido.
- 16.- No existe la regla del fuera de juego.
- 17.- Cada equipo se compone de un mínimo de 5 jugadores (4 y el portero).
- 18.- El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de 4. El incumplimiento será sancionado con la No presentación del equipo. Si por alguna causa, durante el transcurso del partido, un equipo se quedara con menos de 3 jugadores por cualquier causa (lesiones, expulsiones, etc.), el partido se dará por finalizado.
- 19.-El tiempo de espera de cortesía para comenzar el partido, será de 5 minutos a partir de la hora fijada.
- 20.- El saque inicial se realizará de manera similar al fútbol, desde la marca del medio del campo.
- 21.-Cuando el balón sale por encima del muro hay saque de banda.
- 22.-En el caso de que el balón toque la red superior, lo pondrá en juego el equipo contrario al último que hubiera tocado el balón. Lo realizará mediante un saque de banda en el punto más cercano a donde se produjo el golpeo con la red.
- 23.-Si el balón rebota en el muro, el juego continúa sin interrupción. Las vallas o muros se pueden utilizar para pases, autopases, etc.
- 24.- Si el portero toca con la mano el balón fuera del área, será sancionado con expulsión, pudiendo ser sustituido por otro compañero.
- 25.- El portero no podrá coger el balón con la mano si el pase es de un compañero suyo. Será sancionado con falta desde cualquier punto de fuera del área.